

## Reglement Interclub-Turnier 2021 / 2022

### 1. Zweck

Um die Attraktivität der Curlinghalle Wallisellen zu steigern und um die Kollegialität unter den Vereinen zu fördern, haben die Hallenclubs entschieden, ein Turnier, das über die ganze Saison läuft, auszuschreiben.

### 2. Organisation

Die Reglementierung und Organisation wird der Hallen-Sportkommission übertragen. Sie setzt sich aus Mitgliedern der Curlinghalle Wallisellen zusammen und ist für die Durchführung des Turniers verantwortlich. Diese bestimmt den Chef des Ressorts Hallenturniere, der die Turnierleitung übernimmt.

Die Spielpläne werden durch die Turnierleitung erstellt und sind für alle Teams verbindlich. Die von der Turnierleitung abgegebenen Scorekarten müssen **sofort** nach jedem Spiel, vollständig ausgefüllt und von beiden Skips unterschrieben, dem Gruppenspielleiter abgegeben werden. **Dabei sind zwingend alle eingesetzten Spieler auf der Scorekarte anzukreuzen respektive einzutragen.** Fortlaufend werden die aktuellen Zwischenranglisten erstellt, die im Internet unter <http://www.curling-wallisellen.ch> publiziert und am Infobrett in der Curling-Halle im 1. Stock angeschlagen werden.

### 3. Teilnahme

**Die Hallenclubs können Teams gemäss Verteilschlüssel für das Turnier melden.** Spielberechtigt sind jedoch nur Curlerinnen und Curler die A-, N-, S- oder J-Mitglieder der Halle Wallisellen sind.

In der Saison 2021/2022 wird das Turnier mit 35 Teams durchgeführt. Pro Team müssen 5 Spieler-Innen namentlich gemeldet werden, die das Gerippe der Mannschaft bilden und als Stammspieler ICT gelten. Ein Spieler kann jeweils nur für ein Team gemeldet werden. Ersatzspieler und Stammspieler ICT sind in den Mannschaften aller Teams spielberechtigt. Auch Stammspieler-Innen der Superliga und SIEPAG können frei eingesetzt werden.

**Nach Abschluss des jeweiligen Grundkurses dürfen auch Leute des Grundkurses teilnehmen.**

Jede-r Spieler-In der / die als Ersatz aufgeboten wird, sollte **etwa die gleiche Stärkeklasse** haben wie der / die Stammspieler-In, auch sollte er / sie dessen Position einnehmen.  
**(Spirit oft Curling).**

Spieler-Innen, welche in ihrer ersten oder zweiten Saison (Kandidatensaison mitgezählt) spielen, gelten als Newcomer. Selbstverständlich gilt dies nur für neue Curlingspieler und nicht für Wiedereinsteiger etc. **Vor dem Spiel ist dem Gegenskip mitzuteilen wie viele Newcomer man beim jeweiligen Spiel einsetzt.**

Bei jedem Spiel wird 1 Stein Bonus pro Newcomer im Team gegeben, welcher immer im ersten zu schreibenden End auf der Tafel dazugezählt wird. Wenn kein End geschrieben werden kann, dann verfallen die Newcomer-Steine. Ebenso verfallen diejenige gutzuschreibende Steine, welche nicht im ersten möglichen End geschrieben wurden. Es werden maximum 2 Newcomersteine gutgeschrieben pro Spiel. Die Newcomerregelung gilt nur für die Vorrunde. **In der Finalrunde werden keine Bonussteine gutgeschrieben.**

#### **4. COVID 19 Zertifikats Kontrolle**

Es dürfen nur Spieler mit gültigem Zertifikat teilnehmen. Die jeweiligen Skips sind verantwortlich, dass alle Spieler am Spieltag über ein gültiges COVID 19 Zertifikat verfügen (2G). Spieler welche das Zertifikat beim Club hinterlegt haben, müssen nicht kontrolliert werden. Stammspieler eines Teams welche kein Zertifikat hinterlegt haben, sind auf den Scorekarten nach dem Namen mit **keinem** \* bezeichnet, Die Gültigkeit des Zertifikats wird vor dem Spiel vom Gegenskip geprüft. Werden Spieler anderer Teams als Ersatz eingesetzt, müssen die Namen auf den Scorekarten aufgeführt und die Zertifikate ebenfalls überprüft werden.

Spieler die nicht geimpft sind und kein gültiges Zertifikat haben, müssen die Halle sofort verlassen.

#### **5. Modus**

##### Vorrunde:

- Die Teams wurden in 3 Gruppen à 8 Teams zwei Gruppen mit 6 Teams und einer Gruppe mit 7 Teams eingeteilt.
- In den Gruppen wird die erste Runde gelost. Die restlichen 4 Spiele werden nach Gruppenrangliste gespielt.
- Die Spiele gehen über 8 Ends ohne Zusatzend.
- Gezählt wird Punkt-End-Stein:
  - Die Sieger erhalten 2 Punkte
  - Unentschieden gibt 1 Punkt
  - Die Verlierer erhalten 0 Punkte

##### Finalrunde:

- Fünf Gruppen à 8/6/7 Teams eingeteilt nach Gesamtrangliste:
  - Schnebelhorn-Cup: - Ränge 1 - 8 der Gesamtrangliste
  - Brandegg-Cup: - Ränge 9 - 16 der Gesamtrangliste
  - Bachtel-Cup: - Ränge 17 - 22 der Gesamtrangliste
  - Hörnli-Cup: - Ränge 23 - 28 der Gesamtrangliste
  - Lägeren-Cup: - Ränge 29 - 35 der Gesamtrangliste

- Regl. Finalrunde:
- **Cups mit 8 Teams:**
    - 5 Spiele nach Triple Knock-Out (Siehe Punkt 10)
    - Die Spiele gehen über 8 Ends; bei Unentschieden entscheidet ein Steinspiel von je einem Stein pro Team über Sieg und Niederlage.
  - **Cups mit 6. Teams:**
    - Round Robin
  - **Cups mit 7. Teams:**
    - 5 Spiele nach Gruppenrangliste

**Die Vorrunde sowie die Finalrunde werden mit der Match Uhr gespielt. Nach 105 Minuten (1 Std. 45 Min) Spielzeit muss der letzte Stein des 7. Ends die nähere Tee Line passiert haben, um das 8. End spielen zu können, sonst gilt das Resultat nach dem 7. End. Nicht gespielte Ends werden mit "X" an der Tafel geschrieben. Im Zweifelsfall gilt der SPIRIT OF CURLING und wir bitten alle Skips an die Einhaltung dieser Regeln! Das Spiel um den Interclubsieger ist von der Zeitlimite befreit und wird bei Unentschieden durch Zusatzend entschieden wird.**

## 6. Spielregeln

**Coronabedingt wird die Strafsteinregel, wenn nur zu Dritt gespielt wird, bis auf Widerruf nicht angewandt. Es müssen aber mindestens 3 Spieler pro Mannschaft anwesend sein.**

Sind bei Spielbeginn nicht 3 Spieler anwesend wird folgende Regelung angewandt:

*Corona-Ausnahme (ebenfalls bis auf Widerruf):*

*Ein Team darf ausnahmsweise zu zweit beginnen wenn der 3. Spieler bis zu Beginn des zweiten Ends spielbereit auf dem Eis ist. In diesem Fall sind alternierend jeweils 2 Steine zu spielen. Sollte der 3. Spieler nicht erscheinen, dann wird das Spiel als Forfaitsieg gewertet.*

- (i) Falls die Verzögerung 1:00 bis 14:59 Minuten beträgt, erhält das nicht fehlbare Team einen Punkt (Stein) gutgeschrieben und hat die Wahl den ersten oder zweiten Stein im ersten effektiv gespielten End zu spielen. Das erste End wird als abgeschlossen betrachtet.
- (ii) Falls die Verzögerung 15:00 bis 29:59 Minuten beträgt, erhält das nicht fehlbare Team einen weiteren Punkt (Stein) gutgeschrieben und hat die Wahl den ersten oder zweiten Stein im ersten effektiv gespielten End zu spielen. Zwei Ends werden als abgeschlossen betrachtet.
- (iii) Falls das Spiel bei 30:00 Minuten noch nicht begonnen wurde, wird das nicht fehlbare Team zum Gewinner nach Forfait erklärt.  
Das fehlerhafte Team bezahlt Fr. 100.-- in die Turnierkasse (Verrechnung über den Club). Die Gegenpartei erhält 2 Punkte, 4 Ends und 8 Steine gutgeschrieben.

Massgebend für die Zeitangabe ist die Match Uhr zwischen den Scoreboards der Rinks 2 und 3. Der Punkt mit der Verspätung ist dem SCA Spielreglement entnommen.

Wallisellen, 29.12.2021/RB

**Es gilt die 5 Steine Free-Guard Regel:**

Falls, bevor der sechste Stein eines Ends abgegeben wird, ein gespielter Stein einen gegnerischen Stein direkt oder indirekt von der FGZ aus dem Spiel befördert wird, wird der gespielte Stein aus dem Spiel entfernt. Alle durch diesen Stein verschobenen Steine werden durch das nicht fehlerhafte Team zurück versetzt.

Sollte ein Spiel verschoben werden müssen, dann sollte unbedingt beim Hallenmanager nachgefragt werden, wann ein Rink zur Verfügung steht. Im Weiteren bitte auch die Eismeisterin und den Spielleiter über die Verschiebung informieren, da es sonst zu Problemen führt.

Über Unstimmigkeiten, welche weder durch die Skips noch durch das Reglement gelöst werden können, entscheidet die Turnierleitung endgültig.

Offensichtliche Verstösse gegen das Reglement kann die Turnierleitung mit einem Forfait oder einer Disqualifikation auch nachträglich ahnden.

Es sind alle Besen, die in der letzten Saison erlaubt waren, auch für die aktuelle Saison zugelassen.

**7. Nenngeld**

Das Nenngeld pro Team, beträgt **Fr. 60.--** und wird durch den Club für alle Teams bezahlt.

**8. Preise**

Der Gewinner des Schnebelhorn-Cups erhält den Wanderpreis und ist verpflichtet komplett am Schlussabend anwesend zu sein. Die drei Erstplatzierten Teams pro Cup erhalten Preise. **Ist von den preisberechtigten Teams am Schlussabend kein Teammitglied anwesend, um den Preis entgegenzunehmen, verfällt dieser zu Gunsten des JCCW.**

**9. Turnierleitung**

Für die Durchführung verantwortlich:

Rolf Borner	CG Wallisellen	Mobile	079 / 438 49 42
		E-Mail:	<a href="mailto:borner.rolf@sunrise.ch">borner.rolf@sunrise.ch</a>

Spielleiter pro Gruppe sind untenstehend aufgeführt:

**Spielleiter der Vorrunde sind:**

Gruppe A:	RogerLetter und Stv. Caro Furrer
Gruppe B:	Martin Hüsler und Stv. André Meyer
Gruppe C:	Rolf Borner und Stv. Isabelle Wüest
Gruppe D:	Eric Borovcniuk und Stv. Christian Schaller

Gruppe E: Jon-Fadri Thom und Stv. Beat Kehrli

**Spielleiter der Finalrunde sind:**

Schnebelhorn-Cup : Jon-Fadri Thom und Stv. Roger Letter  
Brandegg-Cup : Eric Borovcnik und Martin Hüsler  
Bachtel-Cup : Jenni Tanner und Stv. Rolf Borner  
Hörnli-Cup : Rolf Borner und Stv. Christian Schaller  
Lägern-Cup : André Meyer und ???

Sollte einer der Spielleiter verhindert sein, dann bitte Mitteilung an den Stellvertreter und an Rolf Borner.

**10. Haftung**

Die Turnierleitung lehnt jegliche Haftung für Unfälle ab. Die Versicherung ist Sache der Teilnehmer.

**11. Spielplanschema der Finalrunde**

Es wird System Schenkel gespielt, wie in der Vorrunde, infolge der aktuellen Corona Situation.